**Beurteilung «AniPaint»**

AniPaint ist ein Multimedia-Malprogramm, das mit einfachen Mitteln die Möglichkeit bietet, mit Bild, Text, Ton und Video animierte Geschichten zu erzählen und Multimedia-Produktionen zu erstellen.

**Arbeitsform**

Fortsetzungsgeschichte erstellen mit Ablösesystem: LP beginnt eine Geschichte und zeigt diese Kind A. Kind A erzählt die Geschichte weiter, indem es dazu eine neue Seite in Begleitung der LP erstellt. Anschliessend zeigt Kind A an Kind B die angefangene Geschichte und Kind B erzählt die Geschichte weiter mit Unterstützung von Kind A, etc.



Auszug aus der Fortsetzungsgeschichte «Die Maus im Winter»: Die Maus baut einen Schneemann und trifft anschliessend auf ihren Freund, den Schneehasen.

**Kompetenzstufe 2.3.a**

Die SuS können Geräte ein- und ausschalten, Programme starten, bedienen und beenden sowie einfache Funktionen nutzen.

**Beurteilung anschliessend an die Unterrichtseinheit «Fortsetzungsgeschichte mit AniPaint»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beurteilung 1. KG-Jahr  SuS kann… | ⚫⚫  ⚫⚫ | ⚫⚫  ⚫⚫ | ⚫  ⚫⚫ | ⚫  ⚫ |
| …eine neue Seite auswählen. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …Farben wechseln. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …zeichnen. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beurteilung 2. KG-Jahr  SuS kann… | ⚫⚫  ⚫⚫ | ⚫⚫  ⚫⚫ | ⚫  ⚫⚫ | ⚫  ⚫ |
| …den Computer anschalten. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …das Programm mit doppelklick öffnen. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …eine neue Seite auswählen. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …Farben wechseln. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …zeichnen. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |
| …den Computer abstellen. | 🞎 | 🞎 | 🞎 | 🞎 |